

Filip Lichończak

Lokacja : Sędziszów Małopolski, Polska

Data Urodzin : 14 Marzec 2000



Professional Summary

Absolwent Staffordshire University, gdzie uzyskał tytuł licencjata na kierunku projektowanie gier i programowanie, oraz tytuł magistra na kierunku projektowanie gier. Posiada doświadczenie w korzystaniu z Unreal Engine i Unity. Chce wykorzystać zdobytą wiedzę, aby rozwinąć umiejętności i zdobyć doświadczenie w branży gier i IT.

Doświadczenie

Manadżer Projektu

Segritude Games

Czerwiec 2024 - Kwiecień 2025

- Praca w zespole 40-tu developerów przy tworzeniu dopracowanego produktu.
- Projektowanie konceptów mechanik, poziomów oraz elementów UX.
- Udzielanie informacji zwrotnych i wskazówek dotyczących wrażeń z gry, reakcji graczy, optymalizacji i przepływu danych.
- Definiowanie najlepszych praktyk zarządzania pracą w celu stworzenia łatwego do śledzenia przepływu pracy

Game Designer

1UP Scheme - Staffordshire University

Czerwiec 2024 - Lipiec 2024

- Praca w zespole 6-ciu developerów przy tworzeniu dopracowanych produktów.
- Opracowanie i zaplanowanie podstawowych mechanizmów, poziomów i elementów rozgrywki.
- Udzielanie wskazówek i informacji zwrotnych w dziedzinie wrażeń z gry, reakcji graczy i optymalizacji.

Wykładowca - pół etatu

Staffordshire University

Styczeń 2024 - Maj 2024

- Udzielanie wsparcia w trakcie zajęć instruktażowych i laboratoryjnych w dziedzinie programowania, VR oraz AR.
- Udzielanie wskazówek i informacji zwrotnych studentom.
- Monitorowanie obecności i wstępna ocena prac studentów.

Lead Designer

1 UP scheme - Staffordshire University

Czerwiec 2023 - Lipiec 2023

- Praca w zespole 6-ciu developerów przy tworzeniu dopracowanych mechanik i poziomów.
- Opracowanie i zaplanowanie podstawowych mechanizmów i poziomów.
- Ułatwianie komunikacji w zespole w celu zachowania spójnego języka projektowania poprzez dokumentację i spotkania.
- Udzielanie wskazówek w zakresie UI, wrażeń z gry i satysfakcji gracza



Umiejętności branżowe

- Kreatywność
- Zarządzanie projektami
- Analiza projektu
- Zarządzanie danymi

Umiejętności interpersonalne

- Rozwiązywanie problemów
- Kolaboracja
- Zarządzanie zespołem
- Zdolności komunikacyjne

Umiejętności techniczne

- Technical reporting
- Unreal Engine 4 and 5, Unity, Hammer
- C#, UE Blueprints
- Jira, Confluence, Miro, GitHub, Sourcetree
- Blender
- Adobe suite
- Microsoft Office suite
- Google suite

Historia Wykształcenia

Magister w dziedzinie Projektowania Gier, z wyróżnieniem Staffordshire University
2023 - 2024

- Projekt systemu rozgrywki
- Zaawansowane projektowanie gier i badania
- Wrażenia z gry i dopracowanie
- Zarządzanie projektami i metody badawcze

Licencjat w dziedzinie Projektowania Gier i Programowania, Absolwent Pierwszej Klasy Staffordshire University
2020 - 2023

- Indywidualny projekt technologii gier
- Zaawansowane projektowanie poziomów
- Programowanie AI dla gier
- Zaawansowane silniki gier 3D i programowanie



Referencje

- Dostępne za zapytaniem

Informacje

Kontaktowe

- flichonczak@gmail.com
- +44 7716836382
- +48 791264991
- [LinkedIn](#)
- [Portfolio](#)